

Delavnica informacijske tehnologije in priprava multimedijskih vsebin

trajanje: 10 srečanj po 4 šolske ure

potek: predavanje in praktične vaje

Predlog:

- 1. ura teorija (predavanje);
- 2., 3. ura praktične vaje;
- 4. ura če ostane čas zanimivosti in dodatna vaja kot dodatek +;
- V primeru, da se praktične vaje iz 2. In 3. ure ne dokonča, je za to na voljo še 4. ura

1. **UVODNO PREDAVANJE**

uvod (*predstavitve poteka delavnic, spoznavanje med sabo, uvod v multimedijo – kaj to je*)

definicije pojmov (*vsak segment multimedije – kaj to je*)

pregled dosedanjega razvoja, perspektive za prihodnost (*zgodovina računalništva in multimedije*)

uporaba IKT in MM v vsakdanjem življenju (*naprave in interaktivnost, komunikacija s svetom – kakšna vaja*)

2. **MULTIMEDIJSKI GRADNIKI**

besedilo, slika, animacija, zvok, video, računalniški programi – formati datotek, različni video ter zvočni standardi: (*pregled formatov ter standardov*)

- za računalnik: različni operacijski sistemi, različni programi, povezljivost, izmenljivost, pretvorbe...

(*pregled formatov za računalnik, kateri formati datotek grejo kam, npr. .avi, .wma, povezovanje naprav in prenašanje podatkov med njimi (USB, CD, ...) ...*)

- za mobilne naprave: različni sistemi, različne naprave, tehnologije

(*Android, Symbian, iOS, pametni telefoni, iPad, iPhone, formati (.3gp, .aac, .mp4 (h264 codec))*)

- za ostale naprave (dvd, televizija, mp3 playerji, ...)

(*novejši DVD playerji podpirajo vse, prav tako televizije, mp3 playerji (mp3, aac, wma, če imajo zaslon tudi mp4 (video))*)

- pretvarjanje, obdelava (*pretvorba slike, videa, zvočne datoteke, za predvajanje na različnih napravah*)
- + zaščita avtorskih vsebin

3. **IZDELAVA MM DATOTEK**

izdelava MM datotek: besedilo, slika, animacija, zvok, video, računalniški programi

»iz nule« (?)

iz obstoječih gradiv (fotoaparat, kamera, mikrofoni, ...) (*se poslika, posname nekaj in združi*)

programi in orodja za delo z MM vsebinami: plačljivi, brezplačni

(*verjetno je tukaj mišljeno združevanje MM gradnikov v celoto?*)

- + zaščita avtorskih vsebin

4. **BESEDILO**

Besedilo (*predstavitev tega multimedijskega gradnika*)

izdelava, oblikovanje, nadaljnja uporaba (tisk, razpošiljanje, e-knjiga, objava na spletu ...) (*issuu.com/*)

različni formati e-knjig (*primerjava v tabeli in najpogostejša uporaba*)

programi in orodja za delo z besedili: plačljivi, brezplačni (*microsoft office, open office*)

- + zaščita avtorskih vsebin

5. **SLIKA**

slika (*predstavitev tega multimedijskega gradnika*)

zajem in obdelava slike, oblikovanje, osnove kompozicije, nadaljnja uporaba (tisk, razpošiljanje, e-knjiga, optimizacija za objavo na spletu ...)

programi in orodja za obdelavo slik: plačljivi, brezplačni (*Adobe photoshop, <http://sixrevisions.com/graphics-design/10-excellent-open-source-and-free-alternatives-to-photoshop/>, <http://www.irfanview.com/>*)

- + zaščita avtorskih vsebin

6. **ZVOK**

zvok (*predstavitev tega multimedijskega gradnika*)

snemanje in oblikovanje zvočnih posnetkov, izvažanje ter snemanje zvočnih posnetkov na digitalne medije (*razmnoževanje, povezovanje z drugimi MM vsebinami, kako dati na dvd palyer, kako dati na mobilnik, optimizacija za objavo na spletu, ...*)

programi in orodja za delo z zvokom: plačljivi, brezplačni (*Audacity, Logic pro, Steinberg Cubase*)

- + zaščita avtorskih vsebin

7. ANIMACIJA

animacija (*predstavitev tega multimedijskega gradnika*)

2d in 3d animacije ter uporaba v različnih okoljih.

izdelava, oblikovanje, nadaljnja uporaba (*razpošiljanje, razmnoževanje, snemanje dvd, kako dati na tv, kako dati na mobilnik, povezovanje z drugimi MM vsebinami, optimizacija za objavo na spletu, ...*)

programi in orodja za delo z animacijo: plačljivi, brezplačni (*Cinema 4D, 3D Studio Max, Google sketch up*)

- + zaščita avtorskih vsebin

8. VIDEO

video (*predstavitev tega multimedijskega gradnika*)

amaterske in profesionalne naprave za zajem videa, obdelava, montaža, zapisovanje video vsebin na različne medije, objava na spletu (mini DV, flash drive, micro SD, ...)

izdelava, oblikovanje, nadaljnja uporaba (objava, razmnoževanje, snemanje dvd, kako dati na tv, kako dati na mobilnik, povezovanje z drugimi MM vsebinami, optimizacija za objavo na spletu, ...)

programi in orodja za delo z video vsebinami: plačljivi, brezplačni (*Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Windows Movie Maker*)

- + zaščita avtorskih vsebin

9. SPLET

splet, osnovni pojmi (*Http, Url, WWW, Browser, Search Engine, Domene, Web 1.0, Web 2.0, Web 3.0*)

spletne strani, spletni sistemi, spletne aplikacije, spletne tehnologije, CMS

oblikovanje in izdelava spletnih strani, orodja, načini,

(*predstavitev workflow-a:*

- a. *dizajn, razrez, wireframe z div-i, postavitev elementov s CSS- oblikovalskim jezikom, programiranje funkcionalnosti in optimizacija*
- b. *spletna orodja ali CMS-ji kot so Weebly itd.)*

univerzalna dostopnost

orodja za urejanje vsebin

MM vsebine na spletu, objava, urejanje (*socialna omrežja, blogi, weebly, wordpress*)

- + zaščita avtorskih vsebin

10. **AVTORSKE PRAVICE NA SPLETU**

avtorske pravice na spletu – kje in kako se spoštujejo (*predstavitev pravnih aktov*)

zaščita vsebin pred kopiranjem, spreminjanjem, nepooblaščno uporabo, pravilna distribucija avtorskih vsebin ...

portali za prodajo vsebin, RF in RM licenciranje, ... (*Amazon, iTunes, Watermarks*)

(*Vaja: nekaj primerov zaščite vsebine: Slika, Zvok, Video.*)